Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:
ФИО: Уваров Александр Алексеевич Должность: Ректор Дата подписания. 30.05.2023 15:08:37
Уникальный программный ключ:
711a9132de03714c5095fbf220ceaf18d7d7d5b5

Частное образовательное учреждение высшего образования БАЛТИЙСКИЙ ГУМАНИТАРНЫЙ ИНСТИТУТ

КАФЕДРА ОБЩИХ МАТЕМАТИЧЕСКИХ И ЕСТЕСТВЕННО-НАУЧНЫХ ДИСЦИПЛИН

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ МАТЕМАТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование Форма обучения Очная

Рабочая программа предназначена для преподавания дисциплины «Математическое моделирование», для обучающихся очной формы обучения по направлению подготовки 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Рабочая программа составлена с учетом Федерального государственного образовательного стандарт среднего профессионального образования по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование. (приказ Минобрнауки России от 09.12.2016 г. № 1547).

Составитель: канд.тех.наук, доцент, Кузьмин Константин Иванович

Рецензент(ы): канд.тех.наук, доцент кафедры информационных систем и вычислительной техники ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский горный университет» Спиридонов Виктор Валентинович

Рассмотрено и утверждено на заседании кафедры 15.02.2023 протокол № 6.

Одобрено учебно-методическим советом вуза 15.02.2023 протокол № 5.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- Освоение современных математических методов анализа, прогнозирования поведения технических объектов;
- формирование навыков поиска и выбора методов и моделей для решения научноисследовательских задач, сравнения и анализа полученных результатов исследований;
- выполнения математического моделирования технических процессов, протекающих в реальном времени.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП: ПМ.02

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам
- ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
- ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
- ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
- ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения
- ОК 07.: Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
- ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности
- ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
- OК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке
- ОК 11. Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.
- ПК 2.1. Разрабатывать требования к программным модулям на основе анализа проектной и технической документации на предмет взаимодействия компонент.
- ПК 2.2. Выполнять интеграцию модулей в программное обеспечение.

- ПК 2.3. Выполнять отладку программного модуля с использованием специализированных программных средств.
- ПК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения.
- ПК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен 3.1. Знать:

- модели процесса разработки программного обеспечения;
- основные принципы процесса разработки программного обеспечения;
- основные подходы к интегрированию программных модулей;
- основы верификации и аттестации программного обеспечения;

3.2.Уметь:

- использовать выбранную систему контроля версий;
- использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества;

3.3.Иметь навыки и (или) опыт деятельности (владеть):

- участия в выработке требований к программному обеспечению;
- участия в проектировании программного обеспечения с использованием специализированных программных пакетов;

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Распределение часов по семестрам

Курс (семестр)	2 (4)			
Вид занятий	УП	РПД		
Лекции	28	28		
Практические	22	22		
Итого	50	50		

Часов по учебному плану 50

в том числе:

аудиторные занятия 50

Виды контроля по семестрам

дифференцированные зачеты: 4

5. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Код	Наименование	Вид	Семестр	Часов	Компетенции	Литература
зан яти	разделов и тем	занятия				
Я						
	ел 1. Основы моделир		-			1
1.1.	Вводная лекция.	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	Понятие ММ				OK 03, OK 04,	
	(математического				OK 05, OK 06, OK 07, OK 08,	
	моделирования),				OK 07, OK 00,	
	этапы ММ, общие				ОК 11, ПК 2.1,	
	подходы к				ПК 2.2, ПК 2.3,	
	построению				ПК 2.4, ПК 2.5	
	простейших					
	математических					
	моделей					
1.2.	Разновидности	Лекции	4	2	ОК 01, ОК 02,	1, 2
	задач				OK 03, OK 04,	
	моделирования и				OK 05, OK 06,	
	подходов к их				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
	решению.				OK 09, OK 10, OK 11, ΠΚ 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
1.3.	Методы	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	математического				OK 03, OK 04,	
	программирования.				OK 05, OK 06, OK 07, OK 08,	
	Общий вид и				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
	основная задача				ОК 11, ПК 2.1,	
	линейного				ПК 2.2, ПК 2.3,	
	программирования.				ПК 2.4, ПК 2.5	
1.4.	Прямая и	Лекции	4	2	ОК 01, ОК 02,	1, 2
	двойственная				OK 03, OK 04,	
	задачи линейного				OK 05, OK 06,	
	программирования.				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
					OK 03, OK 10, OK 11, ΠΚ 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
1.5.	Графический метод	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	решения задачи				OK 03, OK 04,	
	линейного				OK 05, OK 06, OK 07, OK 08,	
	программирования.				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
					ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
<u> </u>			1		ПК 2.4, ПК 2.5	
1.6.	Задача линейного	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	программирования.				OK 03, OK 04, OK 05, OK 06,	
					OK 03, OK 00, OK 07, OK 08,	

	C		I		OK 00 OK 10	
	Симплекс – метод.				OK 09, OK 10,	
					ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
1.7.	Термомочестве	Покуууу	4	2	ПК 2.4, ПК 2.5 ОК 01, ОК 02,	1 2
1./.	Транспортная	Лекции	4	2		1, 2
	задача. Методы				OK 03, OK 04, OK 05, OK 06,	
	нахождения				OK 03, OK 06, OK 07, OK 08,	
	начального решения				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
	транспортной				OK 09, OK 10, OK 11, ΠΚ 2.1,	
	задачи. Метод				ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
	потенциалов				111C 2.4, 11IC 2.5	
1.8.	Общий вид задач	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
1.0.		лекции	-	2	OK 03, OK 04,	1, 2
	нелинейного				OK 05, OK 04,	
	программирования.				OK 07, OK 08,	
	Графический метод				OK 09, OK 10,	
	решения задач				ОК 11, ПК 2.1,	
	нелинейного				ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
	программирования.					
	Метод множителей					
	Лагранжа					
1.9.	Основнию початия	Лекции	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
1.9.	Основные понятия	лекции	+	\ \(^{\alpha}	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04,	1, 4
	динамического				OK 05, OK 04, OK 05, OK 06,	
	программирования.				OK 05, OK 00, OK 07, OK 08,	
	Простейшие задачи,				OK 07, OK 08, OK 09, OK 10,	
	решаемые методом				OK 11, ΠK 2.1,	
	динамического				ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
	программирования.					
1.10	Практическая	Практически	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	работа «Построение	e			OK 03, OK 04,	
	простейших				OK 05, OK 06,	
	_				OK 07, OK 08,	
	математических				OK 09, OK 10,	
	моделей»				ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
1.11	Практическая	Практически	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	работа «Построение	e			OK 03, OK 04,	
	двойственной				OK 05, OK 06,	
	задачи линейного				OK 07, OK 08,	
					OK 09, OK 10,	
	программирования»				ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
1.12			4		ПК 2.4, ПК 2.5	1.0
1.12	Практическая	Практически	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	работа «Решение	e			OK 03, OK 04,	
	задач линейного				OK 05, OK 06,	
	программирования				OK 07, OK 08,	
					OK 09, OK 10,	
	графическим				ОК 11, ПК 2.1,	
			<u> </u>	j	ПК 2.2, ПК 2.3,	

	методом»				ПК 2.4, ПК 2.5	
1.13	Практическая работа «Решение задач линейного программирования симплекс-методом»	Практически е	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2
1.14	Практическая работа «Решение задач на условный экстремум. Метод множителей Лагранжа»	Практически е	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2
1.15	Практическая работа «Нахождение начального решения транспортной задачи. Решение транспортной задачи методом потенциалов»	Практически е	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2
1.16	Практическая работа «Задача динамического программирования»	Практически е	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2
	ел 2. Задачи в условия			T		
2.1.	Математическое моделирование при обработке опытных данных. Уравнение регрессии.	Лекции	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2
2.2.	Метод имитационного моделирования. Единичный жребий и формы его организации. Примеры задач	Лекции	4	2	OK 01, OK 02, OK 03, OK 04, OK 05, OK 06, OK 07, OK 08, OK 09, OK 10, OK 11, IIK 2.1, IIK 2.2, IIK 2.3, IIK 2.4, IIK 2.5	1, 2

2.3.	Искусственные	Лекции	4	4	OK 01, OK 02,	1, 2
	нейронные сети.	,			ОК 03, ОК 04,	,
	неиронные сети.				ОК 05, ОК 06,	
					ОК 07, ОК 08,	
					ОК 09, ОК 10,	
					ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
2.4.	Критерии принятия	Лекции	4	2	ОК 01, ОК 02,	1, 2
	решений в условиях				OK 03, OK 04,	·
	_ =				ОК 05, ОК 06,	
	неопределенности.				OK 07, OK 08,	
	Дерево решений.				OK 09, OK 10,	
					ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	
2.5.	Практическая	Практически	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
	работа «Уравнение	e			OK 03, OK 04,	
					OK 05, OK 06,	
	регресии.				OK 07, OK 08,	
	Составление				OK 09, OK 10,	
	линейного				ОК 11, ПК 2.1,	
	уравнения				ПК 2.2, ПК 2.3,	
	регрессии»				ПК 2.4, ПК 2.5	
	1 1					
2.6.	Практическая	Практически	4	4	ОК 01, ОК 02,	1, 2
	работа «Решение	e			OK 03, OK 04,	
	задач массового				OK 05, OK 06,	
					OK 07, OK 08,	
	обслуживания				OK 09, OK 10,	
	методами				ОК 11, ПК 2.1,	
	имитационного				ПК 2.2, ПК 2.3,	
	моделирования»				ПК 2.4, ПК 2.5	
	-					
2.7.	Зачетное занятие	Практически	4	2	OK 01, OK 02,	1, 2
		e			OK 03, OK 04,	
					OK 05, OK 06,	
					OK 07, OK 08,	
					OK 09, OK 10,	
					ОК 11, ПК 2.1,	
					ПК 2.2, ПК 2.3,	
					ПК 2.4, ПК 2.5	

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Фонд оценочных средств (ФОС) представлен в Приложении 1 к настоящей рабочей программе.

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

	7.1. Рекомендуемая литература			
	7.1.1. Основная литература			
	Авторы	Заглавие	Издательство, год	Электронный адрес
1.	Осипенко	Элементы	Москва; Берлин:	https://biblioclub.ru/index.php?p age=book&id=571231

	, C. A	высшей	Директ-Медиа, 2020	
		математики:		
		учебное пособие		
		7.1.2.	Дополнительная литерат	гура
	Авторы	Заглавие	Издательство, год	Электронный адрес
2.	Филипен	Математика:	Минск: РИПО, 2019	https://biblioclub.ru/index.php?p
	ко, О. В.	учебное пособие		age=book&id=600094
	7.2. Пер	ечень ресурсов инф	ормационно-коммуника	ационной сети «Интернет»
	Название		Электронный адрес	
3. Справочно-информационная		https://www.garant.ru/		
система Гарант				
4. ЭБС «Университетская		www.biblioclub.ru		
библиотека онлайн»				

8. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ, ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

Для успешного освоения дисциплины используются ресурсы электронной информационно-образовательной среды, образовательные интернет-порталы, глобальная компьютерная сеть «Интернет». В процессе изучения дисциплины происходит интерактивное взаимодействие обучающегося с преподавателем через личный кабинет студента.

No	Используемое программное обеспечение
п.п.	
1	Microsoft Office
2	Windows

No	Используемые информационные, в том числе информационно-справочные			
п.п.	системы			
4	ЭБС «Университетская библиотека онлайн»			
5	Гарант			

9. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы
учебные аудитории для проведения занятий всех видов
учебные аудитории для проведения групповых и индивидуальных консультаций
учебные аудитории для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации
помещения для самостоятельной работы

10. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Лекции проходят в традиционной форме с применением активных, интерактивных и информационно коммуникационных технологий в форме лекций-визуализаций, проблемных лекций. Весь материал курса поделен на темы, и каждая последующая тема

является логическим продолжением предыдущей, поэтому изучение курса рекомендуется последовательно.

Для закрепления теоретического материала курс содержит лабораторные работы. Лабораторные работы проходят в учебной аудитории, оснащенной компьютерами с соответствующим программным обеспечением. При проведении лабораторных работ используются работа в малых группах, элементы ролевой игры.

Каждый студент выполняет индивидуальное лабораторное задание, тестирует написанную им программу, отлаживает при необходимости, а затем сдает ее преподавателю, сопровождая устное объяснение определениями необходимых терминов, пояснением выбранных типов и структур данных, разъяснением выбранного алгоритма и необходимой документацией согласно заданию. После завершения изучения курса студент имеет возможность сдать дифференцированный зачет. Для этого необходимо набрать проходной балл к концу семестра и успешно сдать все лабораторные работы